第五章中我们主要学习的是c++的多态性。多态性实际上就是一种一词多义的说法，他是面向对象程序设计的重要特征之一。多态性有俩种表现形式，一种是不同的对象在收到相同的消息时，产生不同的动作，同一对象收到相同消息时却产生不同的函数调用。绑定也是其中之一学习的知识，函数要调用要和函数体本身产生关联。多态性的两种实现方式分别是编译时多态和运行时多态。运算符重载主要是为了可以运算新的自定义数据类型，比如说复数。

因此提出了运算符重载。运算符重载是通过创建运算符重载函数来实现。c++只能对已有的c++函数运算符进行重载，用户不能自定义。运算符重载也不能改变运算符的操作对象。运算符重载函数也可以作为类成员函数和友元函数，运算符重载函数时在类的外部定义的普通函数，它不属于任何类。但是类外定义的只能访问公有的而不能访问私有的。虚函数是由在基类中使用了关键字virtual的成员函数，并在派生类中重新定义的函数。虚函数是实现多态的手段，在指出虚基数时，在类定义时不加virtual，派生类中对虚函数超载或覆盖不再加virtual，但函数头要完全相同。c++中规定，基类的对象指针可以指向他的公有派生对象，但指向公有派生类对象时，它只能访问派生类中从基类继承来的成员，而不能访问公有派生类中定义的成员。If在基类中，只声明函数原型而在类外定义虚函数，则不必加virtual，在派生类中，虚函数被重新定义时，其函数的原型与基类中的函数原型必须完全相同。

Copyright ©2021-2099 luanxiang wang.All rights reserved